



Main Menu

- [Home](#)
- [News](#)
- [Spielregeln](#)
- [Programmierung](#)
- [Testumgebung](#)
- [Forum](#)
- [Login](#)
- [Kontakt](#)
- [Search](#)
- [Administration](#)
- [Fragen/Probleme](#)

Letzte Änderungen

- [Abgabemodalitäten](#)
- [Fragen/Probleme](#)
- [Der Programmierwettbewerb hat einen Namen](#)
- [Preise](#)
- [Update: Randomizer manipulieren](#)

Home

Der diesjährige Programmierwettbewerb am Institut für Informatik steht im Zeichen von selbstorganisierenden Systemen und Web Services.

Aufgabe ist es, aus einer Menge von Füchsen ein Team zu bilden, das Hühner koordiniert aus den Ställen stiehlt und in den eigenen Bau trägt. Dabei ist nicht nur der Jagderfolg entscheidend für den Ausgang des Spiels, sondern auch der schonende Umgang mit Ressourcen.

Das Spiel basiert auf der modifizierten Version eines Netzwerksimulators, der über eine Web Service Schnittstelle angesprochen wird. Diese ermöglicht zum einen die Remote-Ausführung von Clients aber vor allem den Einsatz eines beliebigen Web Service Frameworks und damit nahezu beliebiger Programmiersprachen. Entsprechende Frameworks sind z.B. für Java, .NET (C#, Visual Basic, Visual C++, J#), C, C++, PHP oder Perl verfügbar.